AUTOEVALUACIÓN FASE 1 – PROYECTO

APT

# Abstract (Español)

Ashbis es una aplicación móvil diseñada para dueños de mascotas que buscan centralizar el cuidado de sus animales. El MVP permitirá crear perfiles de mascotas, registrar su historial médico y localizar veterinarias cercanas. Esto mejora la organización del cuidado animal y la respuesta ante emergencias.

# Abstract (English)

Ashbis is a mobile application designed for pet owners who want to centralize their pets’ care. The MVP allows users to create pet profiles, store medical history, and locate nearby veterinary clinics. This improves organization and enables faster response during emergencies.

# Descripción del Proyecto APT

Ashbis es una app que concentra en un solo lugar la información médica y datos básicos de las mascotas, junto con un listado de veterinarias cercanas. Se enfoca en tres funciones principales para el MVP:

1. Creación de perfil de mascota.
2. Registro de historial médico.
3. Mapa con veterinarias y contacto rápido.

# Relación con Competencias del Perfil de Egreso

El proyecto se relaciona con competencias de Ingeniería en Informática:

* + Desarrollo de software: implementación de la app en Angular/Ionic.
  + Gestión de proyectos: planificación en sprints y uso de metodologías ágiles.
  + Modelado de datos: diseño de base de datos relacional para usuarios, mascotas e historial.
  + Integración de servicios: uso de APIs de mapas y almacenamiento local.

# Relación con Intereses Profesionales

Este proyecto está alineado con mi interés en crear aplicaciones móviles que resuelvan problemas reales y tengan impacto positivo. Me motiva el uso de la tecnología para mejorar la calidad de vida de las personas y sus mascotas, aplicando de forma práctica lo aprendido en mi carrera.

# Argumento de Factibilidad

El proyecto es viable en el marco de la asignatura porque el alcance está acotado a un MVP simple, las herramientas son de uso libre (Firebase, Angular, Google Maps API) y el desarrollo se ajusta al tiempo del semestre. Los posibles obstáculos (tiempo o problemas técnicos) se mitigarán con planificación semanal y respaldo en la nube.

# Objetivos

* + General: Validar un MVP que centralice información y servicios para el cuidado de mascotas.
  + Específicos:
    1. Diseñar e implementar un módulo de perfiles de mascotas.
    2. Crear un sistema de historial médico digital.
    3. Integrar un listado de veterinarias con contacto rápido.
    4. Probar la usabilidad con usuarios y recopilar feedback.

# Propuesta Metodológica

Se utilizará Scrum con sprints de 2 semanas:

* + Sprint 1: estructura de la app y navegación.
  + Sprint 2: módulo de perfiles.
  + Sprint 3: historial médico.
  + Sprint 4: integración de veterinarias y pruebas finales.

# Plan de Trabajo

Semana Actividad Entregable

1-2 Prototipo en Figma, diseño de base de datos

3-4 Desarrollo de perfiles de mascota

5-6 Desarrollo de historial

médico

Mockups + Diagrama

Pantalla funcional

CRUD de historial

7 Módulo veterinarias Listado integrado

8 Pruebas y mejoras Versión MVP

# Propuesta de Evidencias

* + Mockups y diagramas de arquitectura.
  + Código fuente del MVP.
  + Registro de Jira con historias de usuario y sprints.
  + Capturas o demo de la app.
  + Informe de pruebas con usuarios.

# Conclusiones (English)

Through this project I learned to focus on the essential features to deliver a functional MVP. It was a valuable experience to apply agile methodology, design data models, and work with mobile frameworks. This project helps me develop skills that will be useful in my professional career.

# Reflexión (English)

I realized how important it is to define a clear scope and validate ideas early with potential users. Working on Ashbis improved my ability to plan, prioritize, and create user-centered solutions. I feel more confident about using technology to solve real problems and to create value for the community.